RAIL tour 2026

Bonusové úkoly

§1 – DOKTOR

Dva body pro tři týmy, které mají v 0:00 nejméně bodů ze všech týmů. **Možno získat opakovaně vícekrát za závod.**

§2 – SPÁNEK

Tým, který do svého programu zařadí a realizuje min. šestihodinový spánek, získá pět bonusových bodů. Kontrola probíhá nahlášením prostřednictvím webové aplikace z libovolného místa v čase začátku Spánku a následně nahlášením ze stejného místa v čase konce Spánku (fotografie není vyžadována). V době Spánku není možno se jakkoli přesouvat (mimo drobný přesun v rámci objektu nebo místa spaní), získávat checkpointy ani bonusové body (s výjimkou Doktora) a všichni členové týmu by se minimálně měli pokusit se vyspat. Po ohlášení začátku spánku je možné úkol bez udání důvodu zrušit (i opakovaně) a nechat jeho plnění na jindy. Není nutné, aby všichni členové týmu spali u sebe. Mohou se rozdělit a být od sebe vzdálení do 0,5 km (to už by případné chrápání nemuselo rušit). **Možno získat jednou za závod.**

§3 – DOBRÁ ŠESTKA, ŠŤASTNÁ SEDMIČKA, ÚŽASNÁ OSMIČKA A NEUVĚŘITELNÁ DEVÍTKA

Bod vždy, když tým získá šest checkpointů za jeden den. Pokud získá za jeden den sedm checkpointů, tak získá dva bonusové body. Pokud získá za jeden den osm checkpointů, tak získá tři bonusové body. Pokud získá za jeden den devět checkpointů, tak získá čtyři bonusové body. Den se počítá od 0:00 do 23:59. **Možno získat opakovaně vícekrát za závod.**

§4 – CESTOVATELSKÁ DUŠE

Dva body získá tým, který během jednoho dne dobude checkpointy z alespoň čtyř různých krajů. Pro účely tohoto bonusového úkolu se nepočítají horské etapy, povinný checkpoint však použít lze a je součástí Středočeského kraje. Den se počítá od 0:00 do 23:59. **Možno získat opakovaně (každý den závodu jednou).**

§5 – POSTUPKA

Dva body získá tým, který během jednoho dne dobude alespoň čtyři checkpointy o různé základní bodové hodnotě (2, 3, 4 a 5 bodů). Na pořadí dobytí jednotlivých

checkpointů nezáleží. Den se počítá od 0:00 do 23:59. **Možno získat opakovaně (každý den závodu jednou).**

§6 – SIESTA

Tým, který do svého programu zařadí a realizuje min. tříhodinovou souvislou pauzu, získá čtyři bonusové body. Min. tři hodiny z této pauzy musí proběhnout v čase od 6:00 do 22:00. Kontrola probíhá nahlášením prostřednictvím webové aplikace z libovolného místa v čase začátku Siesty a následně nahlášením ze stejného místa v čase konce Siesty. Každá situace vyžaduje novou fotografii všech členů týmu na daném místě. V době Siesty není možno získávat checkpointy ani bonusové body (ani plnit jejich dílčí součásti, pokud se jedná např. o koláž), ale je možné se přesouvat dle pravidel pohybu (§3). Na tento bonusový úkol lze navázat Spánkem a naopak. Po ohlášení začátku Siesty je možné úkol bez udání důvodu zrušit (i opakovaně) a nechat jeho plnění na jindy. **Možno získat jednou za závod.**

§7 – KRAJŠTÍ PATRIOTI

Jeden bod získá tým za fotografii všech jeho členů před vlakem oděným do krajského nátěru (viz popis). Na fotografii musí být zachycen rozeznatelný nápis s názvem kraje nebo integrovaného dopravního systému (i při focení z jiného nástupiště, než na kterém vlak stojí). **Možno získat opakovaně (jednou za každý vyjmenovaný kraj).**

- Ústecký kraj
- Plzeňský kraj
- Středočeský kraj + kraj Hlavní města Praha
- Pardubický kraj
- Jihomoravský kraj

§8 – ZELENÁ DUŠE

Jeden bod získá tým za fotografii všech jeho členů s jednou z informačních tabulí vymezující chráněné přírodní území (tabule s bílým textem v zeleném poli a velkým nebo malým státním znakem). Na fotografii musí být čitelně zachycena kategorie ochrany. **Možno získat opakovaně (jednou za každou kategorii ochrany).**

- národní park
- chráněná krajinná oblast
- národní přírodní rezervace
- národní přírodní památka
- přírodní rezervace
- přírodní památka
- památný strom

§9 – ŠKOLA ZÁKLAD ŽIVOTA

Dva body získá tým za koláž čtyř fotografií všech jeho členů před budovami různého stupně školy (mateřská, základní, střední a vysoká). Pro účely tohoto bonusového úkolu se za střední školy považují i gymnázia, odborná učiliště a konzervatoře, stejně tak se za vysoké školy považují i univerzity, akademie múzických umění a vyšší odborné školy (jakákoliv fakulta, katedra či pracoviště). Naopak se nepočítají základní umělecké školy, dětské kluby apod., které nejsou součástí klasického vzdělávacího systému. Podmínkou je, aby bylo vždy zřejmé, o jaký stupeň školy se jedná (např. zachycením nápisu). Jednotlivé fotografie mohou být pořízeny v libovolných časech během závodu, ale každá z nich musí být vyfocena v jiné obci. **Možno získat jednou za závod.**

§10 – KŘÍŽOVÁ CESTA

Dva body získá tým za fotografii všech jeho členů u jednoho ze zastavení křížové cesty (na dotek). **Možno získat jednou za závod.**

§11 – ÚZKOKOLEJKA

Pět bodů získá tým za absolvování alespoň jedné jízdy po obnovených Jindřichohradeckých úzkokolejkách. Splnění *sponzorského bonusového úkolu* se dokládá fotografií všech členů týmu na libovolné zastávce/stanici úzkokolejky (s výjimkou těch na rozhraní se standardním rozchodem, tedy "Jindřichův Hradec", "Obrataň" a "Obrataň zastávka"). Na fotografii musí být kromě týmu zachyceno viditelné označení vlakové zastávky/stanice nebo vlak. Jízdu je možné využít k přiblížení se k checkpointům "Vysoký kámen – vrchol" a "Sudkův Důl – tvrz", které jsou pro tento ročník automaticky vylosované. **Možno získat jednou za závod.**